

Animation jeune public

Mercredi 22 Avril : Apprends à jouer au *Chat qui dort* !

Aujourd'hui, le madd-bordeaux te propose une activité pour toute la famille ! C'est le jeu du *Chat qui dort*, un jeu de hasard très apprécié à l'époque de la construction de l'hôtel de Lalande qui abrite le musée.



Table à jeux dite bouillotte en acajou, Bordeaux, fin du XVIII^e siècle © madd-bordeaux - L. Gauthier

Un peu d'histoire...

Pour se divertir au XVIII^e siècle, on joue beaucoup. Il existe une multitude de jeux différents : les dames, les échecs, le tric-trac... On crée même des meubles adaptés à ces pratiques. Au musée, nous exposons plusieurs tables à jeux, certaines se déplient, d'autres ont un plateau central qui se soulève, afin de pouvoir ranger à l'intérieur des cartes, des jetons. Il existe même des chaises dédiées au jeu, comme la chaise voyeuse ou la chaise ponteuse, créées spécialement pour assister à la partie ou y participer.

Dans la seconde moitié du XVIII^e siècle, on voit apparaître des petits jeux récréatifs que l'on peut pratiquer en famille ou entre amis. Plusieurs ouvrages publient les règles de divers jeux adaptés aux adultes comme aux enfants. Ce sont des jeux d'adresse, de cartes et de hasard. Parmi eux, on retrouve le *Chat qui dort*.

C'est un jeu de cartes de la famille des « jeux de poules », c'est-à-dire des jeux de société en dialogue, très populaires aux XVII^e et XVIII^e siècles. On y joue généralement entre 5 et 12 joueurs, dont seul l'un d'eux gagne les mises de tous les autres. Il s'agit d'un jeu convivial de pur hasard.

De quoi as-tu besoin ?

Pour y jouer, tu auras seulement besoin d'un jeu de cartes classique, de 32 ou 54 cartes, ainsi que de plusieurs joueurs prêts à relever le défi ! Il est possible de jouer à 2 personnes, même si un plus grand nombre de joueurs rend la partie plus amusante.

Les règles du jeu

Sélectionne un nombre de cartes de la même couleur et qui se suivent (on appelle ça une suite, par exemple 1, 2, 3, 4, 5, 6) correspondant au nombre de joueurs + une carte. Par exemple, si vous êtes 5 joueurs, prends 6 cartes qui se suivent de l'As au 6 ou du 8 au Roi. Si vous êtes 6 joueurs, prends 7 cartes qui se suivent, etc.

Mélange les cartes choisies puis distribue une carte par joueur et place la dernière face cachée au centre de la table : c'est le chat qui dort. Chaque joueur regarde la carte qu'il a dans la main.

Le but à présent est de dévoiler les cartes de tous les joueurs sans réveiller le chat qui dort, c'est-à-dire sans appeler la carte qui est au centre de la table.

La partie commence !

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur 1, à la gauche de celui qui a distribué, démarre le tour. Il appelle une des cartes présentes dans la suite. Le joueur possédant la carte appelée, montre sa carte et quitte le jeu.

Le joueur 2, placé à la gauche du joueur 1, appelle à son tour une autre carte présente dans la suite. Et ainsi de suite.

Si la carte appelée n'appartient à aucun joueur, cela signifie qu'il s'agit de la carte du milieu : tu viens de réveiller le chat qui dort, ce qui met fin à la partie !

